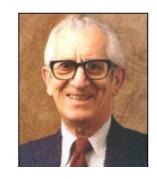




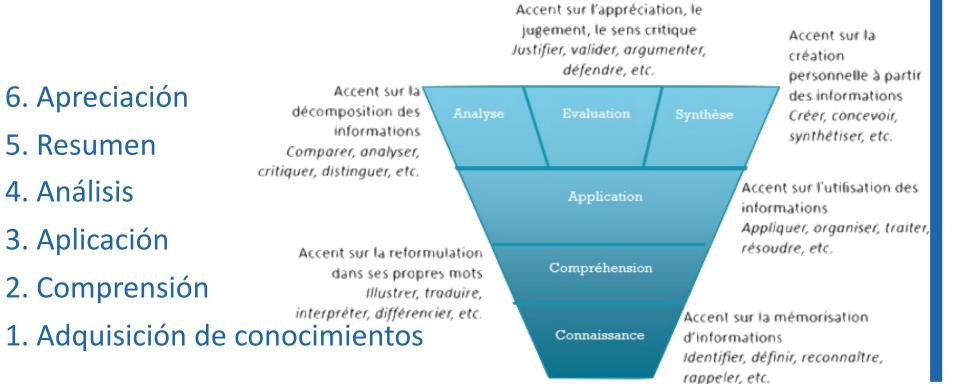
La taxonomía de Bloom como "modelo" para la formulación de objetivos de aprendizaje



- ■Benjamin Bloom, investigador estadounidense en el campo de las ciencias de la educación, desarrolló la taxonomía de los objetivos pedagógicos en 1956.
- Taxonomía (del griego taxis, "ordenar, reordenar" y nomos, "usar, costumbre")
 significa "clasificación jerárquica".
- ■En pedagogía, hablamos de la taxonomía de objetivos para clasificar los niveles de definición de estos objetivos.
- La taxonomía cognitiva consiste en clasificar las operaciones intelectuales en diferentes niveles jerárquicos.



La taxonomía de Bloom clasifica los objetivos de aprendizaje del dominio cognitivo en seis niveles que van desde el más simple (la base de la pirámide) hasta el más complejo (la parte superior de la pirámide).







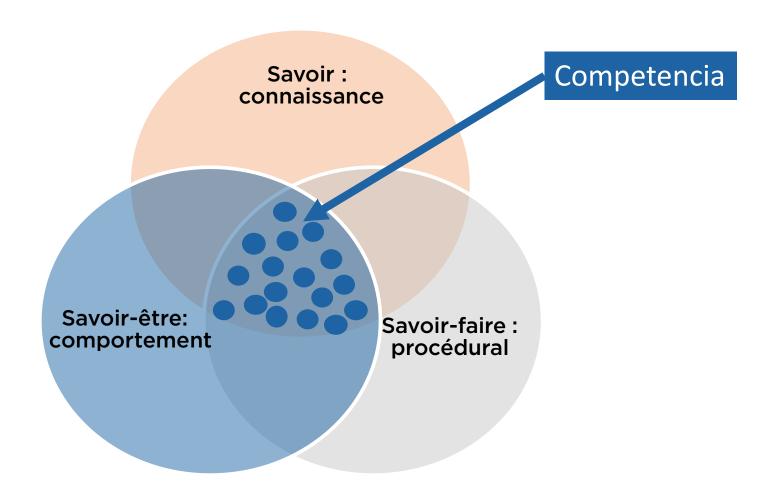
La taxonomía de Bloom clasifica los objetivos de aprendizaje del dominio cognitivo en seis niveles que van desde el más simple hasta el más complejo (1 a 6)

Niveles	Palabras clave	Actividad
1. Conocimiento	 Observa y recuerda información Organizar, definir, describir, asociar, ordenar, guardar, nombrar, anotar, repetir: ¿Quién? ¿Que? ¿Cuando? ¿Dónde? 	Memorizar información, definir terminologías, técnicas, etc.
2. Comprensión	 Entiende la información y comprende su significado Altera, cambia, clasifica, define con sus propias palabras, discute, explica, da ejemplos, traduce, etc. 	Entender un artículo para resumirlo
3. Aplicación	 Utiliza información y métodos Aplicado, calculado, práctico: ¿cuánto? ¿Cuál? ¿Ese? ¿Qué es esto? Escribe una pregunta de muestra 	Utilizar el conocimiento de que el alumno las aplique en una situación concreta ("vida real")
4. Análisis	Ve patrones y organiza juegos • Analiza, evalúa, categoriza, compara, concluye, contrasta, critica, hace un diagnóstico diferenciado, etc. ¿Por qué?	Pida al alumno que analice un tema, Explicar los pros y los contras Fuera
5. Resumen	Usa viejas ideas para crear otras nuevas • Ensamblar, componer, crear, mejorar, sintetizar: ¿cómo podemos mejorar? ¿Y si? ¿Cómo podemos solucionarlo? Y si	Reformule partes de un tema juntas, pero de una manera completamente nueva basada en múltiples fuentes
6. Apreciación	Comparar y discriminar ideas • Evalúa, argumenta, elige, certifica, critica, decide, deduce, defiende, distingue, evalúa, recomienda, etc.	Juzgar el valor de un tema para un propósito específico





La taxonomía de Bloom permite formular objetivos en términos de "conocimiento".





Uso de la taxonomía de Bloom



Al estructurar los objetivos de formación de acuerdo con la taxonomía de Bloom, los diseñadores de una acción de formación son capaces de promover mejor la progresión del aprendizaje a niveles superiores.



Uso de la taxonomía de Bloom



- ■Para elegir los verbos que definirán el objetivo pedagógico, utilizamos la taxonomía de Bloom.
- ■El objetivo es facilitar la expresión de este objetivo pedagógico: con verbos de acción.
- ■Al finalizar la formación, el participante será capaz de ...

Al finalizar la formación, el participante será capaz de ...

- 1. Conocimiento: conocer, ordenar, definir, duplicar, etiquetar, enumerar, memorizar, nombrar, ordenar, identificar, conectar, recordar, repetir, reproducir.
- 2. Comprensión: comprender, clasificar, describir, discutir, explicar, expresar, identificar, indicar, localizar, reconocer, informar, revisar, traducir.
- 3. Aplicación: aplicar, elegir, demostrar, usar, ilustrar, interpretar, operar, practicar, planificar, esquematizar, resolver, usar, formular, escribir.
- 4. Análisis: analizar, estimar, calcular, categorizar, comparar, contrastar, criticar, diferenciar, distinguir, examinar, experimentar, cuestionar, probar, definir.
- 5. Síntesis: diseñar, desarrollar, arreglar, montar, recopilar, componer, construir, gestionar, organizar, planificar, preparar, proponer, instalar.
- 6. Evaluación: argumentar, evaluar, adjuntar, elegir, comparar, justificar, estimar, juzgar, predecir, cuantificar, podar, seleccionar, apoyar.





Taxonomía de Bloom (dominio cognitivo)

EVITAR: APRENDER, COMPRENDER, CONOCER, SER, MEMORIZAR, CONOCER, CONCIENCIAR

SABER (verbos de conocimiento)		SABER CÓMO (verbos de saber hacer)	HABILIDADES SOCIALES (verbos conductuales)
Apreciar	Juez	Calcular	Analizar (Psicología)
Elegir	Lista	Reparar	Decidir
Citar	Medir	Expand (método)	Desarrollar (persona)
Clasificar	Oponer	Diagnóstico (mantenimiento)	Cada vez más
Comparar	Probar	Ejecutar	Diagnosticar (situación)
Saber	Reconocer	Administrar (TI)	Ejercicio (poder)
Control	Editar	Instalar	Gestionar
Descúbrelo	Reagrupar	Construir	Influencia
Describir	Lista	Montajes (una operación)	Masterización (Relación)
Definir	Resolver	Organizar (una posición)	Negociar
Demostrar	Escoger	Practicar	Organizar (un servicio)
Contar	Estructura	Preparar	Piloto
Designar	Para traducir	Reparar	Practicar
Diferenciar	Transponer	Transformar	Promover
Distinguir	Comprobar	Uso	Reforma
Estimar		y todos los verbos técnicos	Reorganizar
Evaluar			Superar
Explicar			Transformar
Identificar			





Taxonomía de Bloom (dominio cognitivo)

	Niveau	Caractéristiques du niveau	Verbes d'action		
	1. Connaissance	 Mémoriser et restituer des informations dans des termes voisins de ceux appris. Repérer de l'information. Connaître des événements, des dates, des lieux, des faits. Connaître de grandes idées, des règles, des lois, des formules. 	Acquérir Arranger Associer Cataloguer Citer Copier Décrire Définir Désigner Dire	Distinguer Enregistrer Énumérer Étiqueter Examiner Identifier Indiquer Lister Mémoriser Montrer	Nommer Ordonner Rappeler Réciter Répéter Reproduire Retenir Sélectionner Spécifier
Complexification	2. Compréhension	 Traduire et interpréter de l'information en fonction de ce qui a été appris. Saisir des significations. Traduire des connaissances dans un nouveau contexte. Interpréter des faits à partir d'un cadre donné. 	Associer Changer Classer Comparer Compléter Conclure Convertir Décrire Démontrer Déterminer Différencier Discuter Distinguer Estimer	Établir Expliquer Exprimer Extrapoler Faire Identifier Illustrer Inférer Interpoler Interpréter Localiser Ordonner Paraphraser Préciser	Prédire Préparer Rapporter Réarranger Redéfinir Réécrire Regrouper Réorganiser Représenter Résumer Sélectionner Situer Traduire Transformer
	3. Application	 Sélectionner et transférer des données pour réaliser une tâche ou résoudre un problème. Réinvestir des méthodes, des concepts et des théories dans de nouvelles situations. Résoudre des problèmes en mobilisant les compétences et connaissances requises. 	Acter Adapter Appliquer Calculer Choisir Classer Classifier Compléter Construire Contrôler Démontrer	Employer Expérimenter Généraliser Gérer Illustrer Informer Interpréter Jouer Manipuler Modifier Opérer Organiser	Planifier Pratiquer Rédiger Relier Résoudre Restructurer Schématiser Simuler Traiter Transférer Utiliser



Taxonomía de Bloom (dominio cognitivo)

	4. Analyse	 Distinguer, classer, mettre en relation les faits et la structure d'un énoncé ou d'une question. Percevoir des tendances. Distinguer les sous-entendus. Extraire des éléments. Identifier les parties constituantes d'un tout pour en distinguer les idées. 	Analyser Arranger Catégoriser Choisir Classer Comparer Contraster Corréler Critiquer Décomposer Déduire	Délimiter Détecter Différencier Discriminer Distinguer Diviser Examiner Expérimenter Expliquer Identifier	Inférer Interpréter Modéliser Nuancer Organiser Rechercher Relier Séparer Subdiviser Tester
Complexification	5. Synthèse	 Concevoir, intégrer et conjuguer des idées en une proposition, un plan, un produit nouveau. Utiliser des idées disponibles pour en créer de nouvelles. Généraliser à partir d'un certain nombre de faits. Mettre en rapport des connaissances issues de plusieurs domaines. 	Anticiper Arranger Assembler Classer Collecter Combiner Compiler Composer Concevoir Constituer Construire Créer Déduire Dériver	Développer Discuter Écrire Élaborer Formuler Généraliser Imaginer Intégrer Inventer Modifier Organiser Planifier Préparer	Produire Projeter Proposer Raconter Relater Réorganiser Schématiser Soutenir Spécifier Structurer Substituer Synthétiser Transmettre
	6. Évaluation	 Estimer, évaluer ou critiquer en fonction de normes et de critères que l'on se construit. Comparer et distinguer des idées. Déterminer la valeur de théories et d'exposés. Poser des choix en fonction d'arguments raisonnés. Vérifier la valeur des preuves. Juger de la part de subjectivité. 	Apprécier Appuyer Argumenter Choisir Classer Comparer Conclure Considérer Contraster Convaincre Critiquer	Décider Déduire Défendre Estimer Évaluer Expliquer Juger Justifier Mesurer Noter	Persuader Prédire Recadrer Recommander Résumer Sélectionner Soupeser Standardiser Tester Valider



La utilidad de la taxonomía BLOOM para el formador

La secuenciación de las actividades de aprendizaje debe seguir una lógica pedagógica. (desde el nivel más simple hasta el más complejo de la actividad de aprendizaje).

- Desde un punto de vista pedagógico, cada objetivo debe medirse en relación con:
- la situación a la que está expuesto el alumno;
- y el nivel de actividad de aprendizaje en el que se encuentra.
- Por ejemplo, si el alumno está expuesto a leer un libro sin pedirle que haga nada de lo que lee, no hay un objetivo de aprendizaje identificable.
- Deben al menos recuperar información de su lectura (nivel de reconocimiento) para que la actividad tenga un objetivo de aprendizaje.



La utilidad de la taxonomía BLOOM para el formador (2)

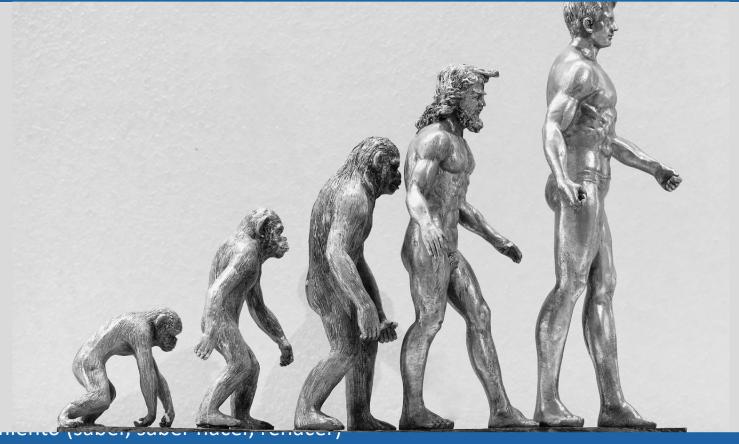


La situación en la que se requiere que el alumno haga algo está determinada por el objetivo y su nivel de complejidad.

Siguiendo la progresión de los pisos de la pirámide de Bloom, organizamos lógicamente la sucesión de secuencias de aprendizaje.

Por ejemplo, un curso que comienza con una actividad de análisis y continúa con un trabajo de procesamiento de la información está desequilibrado en términos de progresión, lo que lógicamente significaría que se comienza con una actividad que moviliza niveles simples (Reconocer y Comparar) y gradualmente continúa a niveles más complejos.

Sobre la taxonomía de De Ketele (1986)



- Conocimientos Psicomotrices Cognitivos
- Convergente (aplicación) Divergente (resolución de problemas)
- Habilidades blandas (actitud personal, comportamiento, hábito)
- Know-how (reflexividad, proyección, proyecto)
- Hay que hacer distinciones en cuanto a capacidades y contenidos... Y va más allá de lo cognitivo



Enfoque basado en competencias

Definición

Capacidad para ejercer una actividad comercial/profesional:

La competencia es la facultad desarrollada por el individuo que le permite dominar un

Situación laboral (situación nueva o situación rutinaria).

La competencia implica la movilización, en el contexto del ejercicio de una profesión, de

múltiples recursos que permitan a la persona tomar decisiones acertadas,

la resolución de problemas y la adopción de las medidas adecuadas.

Eléments

Compuesto por un conjunto de:

Conocimiento = conocimiento.

Know-how = combinación de conocimientos y experiencia que posibilita la realización de una tarea.

Saber hacer = actitudes + valores culturales + experiencias adquiridas que dan al individuo los medios para

posicionarse en relación con las situaciones.

Niveles

Aplicación (p. ej., procedimientos de ejecución). Estas son habilidades técnicas.

Adaptación (por ejemplo, elegir entre diferentes soluciones en función de la situación dada).

Estas son habilidades interpersonales.

Creación (por ejemplo, diseño de nuevas soluciones). Son habilidades de orden

estratégico. O bien/Evaluar

Sintetizar

Analizar

Entender

Saber

Ejemplo

Ser capaz de:

Organizar un servicio de recepción de usuarios.

Manejar las herramientas de la contabilidad de costes.

Llenar los documentos de estado civil.

